C#中的预处理器和C/C++中的预处理器（条件编译）有所不同。

#defint symbol

在C#中#define只能定义符号，而在C/C++中，#define可以执行文本替换。

例：程序preprocesser\_test1

// Copyright 2016.刘珅珅

// author：刘珅珅

// 预处理器

// 必须定义在最顶端

#define EXPERIMENTAL

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace preprocesser\_test1

{

class PreprocesserTest

{

static void Main(string[] args)

{

#if EXPERIMENTAL

Console.WriteLine("Complied for experimental version.");

#endif

Console.WriteLine("This is in all versions.");

}

}

}